

פעולת היכרות:

ערך: תנועת הצופים תטפח חיים קבוצתיים בחברה.

מטרות: - החניכים יכירו את המדריך- והמדריך אותם.
- החניכים ייהנו בפעולתם הראשונה וירצו להמשיך להגיע לפעולות הבאות.

ה"נים: - החניכים יגיעו לפעולה הבאה
- המדריך יכיר את חניכיו לעתיד.

מהלך הפעולה:

1. משחק פתיחה- משחק היכרות+תנועות, בסבב כול חניך צריך להגיד את שמו +תנועה שהוא ממציא ובנוסף כל אחד צריך להגיד גם את השמות והתנועות של כל מי שהיה לפניו. (10 דק')
2. הרוח נושבת- כולם עומדים במעגל, חוץ ממישהו אחד שעומד באמצע. המטרה של זה שעומד באמצע היא לתפוס מקום של מישהו במעגל, ע"י מציאת מכה משותף לדוג'. הרוח נושבת על כול מי ש... *נועל נעליים חומות*. ואז כל מי שנועל נעליים חומות שצריך להיכנס למעגל ולתפוס מקום אחר. זה שנשאר בלי מקום הוא זה שעומד באמצע בסיבוב הבא. (10 דקות)
3. מרוץ שיכורים- מסובבים כול חניך 10 פעמים, והוא צריך ללכת ולקחת את אחד הפתקים ההפוכים בצד השני, שעליהם כתובה שאלה, רק לאחר שענה על השאלה הוא יכול לחזור. השאלות:
 - מה התוכנית טלוויזיה האהובה עלייך?
 - מהו המאכל האהוב עלייך?
 - מהי החיה האהובה עלייך?
 - מהו הצבע האהוב עלייך?
 - מה המקצוע האהוב עלייך?
 - זמר/ת אהוב/ה עלייך?
 - קולה/ ספרייט?
 - מהו הממתק האהוב עלייך?
 - מהי העונה האהובה עלייך?
 - טעם בגלידה אהוב?
 - מה היית רוצה להיות שתהיה גדול?(10 דק')
4. קצפת- כל חניך בתורו צריך לנער בקבוק שיש בו שמנת+סוכר כמה זמן שהוא יכול והכי חזק שהוא יכול. ובזמן זה הוא צריך לספר על עצמו. (10 דק')
5. מסלול מכשולים (מההפנינג) (15 דק')
6. אמת או שקר- כל חניך אומר משפט אמת ומשפט שקר על עצמו והשאר צריכים להגיד מה האמת ומה השקר.
7. פיו- פיו (10 דק')
8. הסברה על- מהו גדוד? תי- פ- יו- ני = ג-ד-ו-ד-ת-בו-ר במקום תפסוני, גדוד תבור (15 דק')

